



HACKATÓN DIGITAL

Innovación Social frente al COVID-19

Bienvenidos y bienvenidas al **Hackatón Digital de Innovación Social**, una iniciativa que busca generar proyectos innovadores que ayuden a recuperar a la sociedad y a la economía española tras el COVID-19 a través del trabajo colaborativo.

El hackatón se desarrollará del **14 al 18 de junio en formato digital** y podrán competir los alumnos /as de **3º y 4º ESO, 1º Bachiller y Formación Profesional de toda España**.

El número máximo de equipos serán **300 equipos**, formados entre 2 y 4 estudiantes.

Para participar, presentaréis vuestras ideas y propuestas en torno a 3 grandes **RETOS** y os ayudaremos a hacerlos realidad gracias a un equipo de mentores.

Un jurado decidirá los **3 equipos ganadores**, y hasta un máximo de 15 finalistas se analizarán sus proyectos para su posterior desarrollo.

RETOS

01

SALUD, BIENESTAR e INCLUSIÓN

Cómo podemos ayudar a los colectivos más vulnerables en su integración social

02

EDUCACIÓN

Cómo transformar los centros educativos en hubs de innovación y aprendizaje

03

SOSTENIBILIDAD y ECONOMÍA CIRCULAR

Cómo serán los espacios públicos y la movilidad de las ciudades tras la pandemia

[Inscripciones](#) abiertas del **5 al 31 de mayo** o hasta completarse el número máximo de equipos.

Más información y Bases del concurso: <https://betalent-steam.com>